

MESTERTREFF, tirsdag 2. desember 2025

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes i de foreslåtte meldingsforløpene et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor, 15-17 grand og 2 over 1 som utgangskrav (med ekstra forklaring for de som spiller 2-over-1 som kun rundekrav).

I motspill brukes norske fordelingsutspill mot farge, invitt (4.høyeste) mot grand, lavt kort (lav-høy) som styrke og norske fordelingskast.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill - ingen fasit. Vi forsøker å se på hvilke vurderinger som kan gjøres, og ikke alltid hva som er den riktige avgjørelsen i akkurat det spillet. For det er ikke sjelden slik at det ene like gjerne kan bli bra som det andre, og en kan ikke alltid kategorisk si hva som er riktig! Dog legger vi noen føringer på hva vi tror er best vurdering i den gitte situasjonen i det lange løp.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse). Det kan være morsomt nok, men slike analyser er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende varianten (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på. Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser – praktisk bridge. I noen spill kan det likevel være et usannsynlig resultat i vår analyse for å få frem et poeng i den kontrakten som er foreslått. Det kan ofte skje mange forskjellige ting i et spill, og vi vil angi andre mulige kontrakter enn det vi kaller «resultatet» ved vårt «tenkte» bord.

Det blir interessant når de virkelige resultatene kommer etter turneringen er ferdigspilt og en kan se hva som faktisk skjedde rundt omkring.

En antatt score angis som + eller – for N/S.

1	QJ3	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	732		Pass	Pass	1♦
Ingen	42	Pass	2♣	Pass	3NT
	AKT82	Pass	Pass	Pass	
9762	+----+ 84				
KT	8654				
AQ8	JT53				
J765	+----+ Q43				
	AKT5				
	AQJ9		Utspill: ♠7		
	K976				
	9				

Sterke 4-4-4-1 hender som syd har i dette spillet gir ofte problemer med gjenmeldingen etter åpning med 1 i farge. Hvis makkerens svar er 1 i major er det greit. Hvis syd i dette tilfellet åpner med 1 ruter og får 1 hjerter eller 1 spar som svar (fra en makker som ikke har passet først), kan han hoppe til 4 kløver – Splinter. Da får åpneren meldt kortene sine bra på veien til utgang med gode muligheter for å finne fine slemmer. I dette tilfellet har imidlertid nord passet først og svarer 2 kløver, naturlig melding med sin maksimum pass-hånd. Syds som har 17 HP og stoppere over alt avslutter meldingsforløpet med en praktisk 3NT-melding.

Første stikk vinnes hos nord for å ta hjerterfinesse - en bra start på spilleføringen. Vest stikker med kongen og har ingen god grunn til å skifte til ruter som ville gitt syd ett ekstra stikk for ruter konge. Vest fortsetter antagelig med spar. Dermed får ikke spillefører noe gratis, men hjerter 10 faller i alle fall, så det blir tre hjerterstikk. Da er det $4+3+0+2=9$ stikk. Det blir neppe mer. Eneste sjanse for overstikk er at Ø/V slurver med avkastene sånn at vest kan risikere å bli innspilt i kløver mot slutten bare for å være nødt til å gi syd stikk for ruter konge. Det bør nok Ø/V klare å unngå ved at øst holder på sine kløvere.

Å vinne 3NT akkurat bør være ganske standard.

N/S: +400

2	K9	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	987			Pass	Pass
Nord-Syd	Q65	1♠	Pass	2♠	Pass
	AQ653	Pass	Pass		
	J108432+----+ Q75				
A	K652				
AJ32	T98				
K9	+----+ JT8				
	A6				
	QJT43				
	K74				
	742				
		Utspill:♥7			

Vest har en ganske fin 6-4 hånd. Hun er på grensen til å kunne invitere til utgang etter makkerens støttemelding 2 spar. Øst slår selvsagt av med 3 spar om vest inviterer, og det blir kontrakten. I så fall er de litt ubehagelig høyt.

Nord har et ekkelt utspill og velger hjerter i håp om at det ikke gir bort noe. Utspillet gir ikke bort noe, men hjerter konge kan gi avkast for en kløver hos vest slik at det blir kun en kløvertaper. Det er imidlertid ikke noen kjaspt innkomst til øst. Motspillerne må derfor være forsiktige for å unngå at spillefører får fatt i det hjertersticket.

Ruterhonnørene sitter fordelt, men siden det er dårlig med inntak til øst blir det vanskelig å få tatt to finesser i ruter. Men om N/S får tak i kløverstikkene sine blir østs tredje kløver en vinner som sammen med hjerter konge gir to avkast, og to rutere forsvinner fra vests hånd. Blindemanns tredje spar blir etter hvert inntak til øst sånn at de stikkene kan hentes. Det tapes to trumfstikk, ett stikk i ruter og to i kløver – åtte stikk.

Noen får antagelig ni stikk i sparkontrakt. Det kan skje ved at motspillerne tidlig forærer spillefører stikk for hjerter konge som en kløver kan kastes på. Dessuten vil et svakt og/eller uheldig motspill med mer hjerterspilling slippe inn øst. Etter å ha fått for hjerter konge og kastet en kløver er spillefører inne på østs hånd første gang. Da tas ruterfinesse til nordts dame. Spilleførers andre innkomst blir etter hvert i trumf, og da tas en vellykket andre ruterfinesse. Går det slik blir det ni stikk med to spartapere og en taper i hver av minorfargene.

3	53	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	AT				1♣
Øst-Vest	Q86432	1NT	Dbl	2♠	Pass
	KT2	Pass	3♦	Pass	Pass
KQ	+----+ T9872	Pass			
K953	Q862				
AK	JT9				
98653	+----+ 4				
	AJ64				Utspill: ♣4
	J74				
	75				
	AQJ7				

Nord melder veldig sprekt i vårt eksempel, men 3 ruter blir en brukbar kontrakt om han tør være med til tretrinnet. Det er en taper i hver av majorfargene, og kun to topptapere i trumf siden A-K sitter foran damen. Kløverutspillet gjør imidlertid at øst får en stjeling med kløverspill fra vest. Forsvaret ønsker også få slått vekk de to majoressene for å få ett stikk i hver av majorfargene. I så fall må det komme spar i utspill. Kløver ut gjør at de ikke rekker å få fatt i stikk både i spar og hjerter. En majortaper vil forsvinne på kløveren sent i spillet, men i stedet for det andre majorsticket får altså øst et trumfstikk.

Spillefører stikker kløverutspillet hos syd og spiller ruter som vinnes av vest. Derfra kommer kløver som øst trumfer før han skifter til spar eller hjerter. Spillefører stikker og spiller trumf som tar med seg resten av Ø/V sine trumfer. Da tapes to trumfstikk til vest, ett trumfstikk til øst og ett stikk i den majoren øst skiftet til - ni stikk til spillefører.

Om Ø/V får spille 2 spar vil det kanskje gi plusscore. Det er ikke veldig mange tapere i sparkontrakt, spesielt om hjerteren tipper med liten fra vest til damen og liten fra begge hender sånn at esset kommer på luft. Men spillefører kan bli kortet i trumf og dermed miste litt kontrollen. Det kan kanskje ende med åtte stikk. Det ville vært bedre med hjerterkontrakt som muligens noen Ø/V-par finner, men da må øst melder noe annet enn rett og slett å si 2 spar. Det spørs litt hva som er avtalt med hensyn til svarene når makkers innmelding 1NT blir doblet.

De ganske få som får spille ruterkontrakt som N/S og vinner den vil få en meget hyggelig score på spillet, for Ø/V kommer antagelig til å gå en bet (-100) en del steder.

N/S: +110

4	952		Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	87		4♥	Pass	Pass	Dbl
Alle	AT82		Pass	4NT	Dbl	5♦
	T842		Pass	Pass	Dbl	Pas
T63	+----+ KQJ		Pass	Pass	Pass	
AKQJT632	 954					
9	 Q3					
J	+----+ AQ765					
	A874					

	KJ7654					
	K93					

Utspill: ♥A

Motpartens sperremeldinger gjør det ofte vanskelig for oss! Det blir i slike situasjoner noen valg om man skal melde, eller ikke. Her har syd en hånd det er ganske opplagt å melde med. Egen side kan godt ha høyeste kontrakt. Å doble er det beste alternativet. Det holder åpent for ruter-, spar- eller kløverkontrakt, og dessuten kan noen ganger makkeren ha en hånd som er egnet for motspill mot 4 hjerter doblet. Nord får et valg, skal hun passe ut doblingen, eller melde? Det er sikkert mange som velger å passe, for med to ess selv vil ikke 4 hjerter doblet fuge hjem veldig ofte. Makkeren har tross alt doblet opplysende på et høyt trinn. Og hvis nord melder noe er det langt fra sikkert N/S har noen spillbar kontrakt på fem-trinnet. Å passe ut syds dobling blir imidlertid helt feil i dette spillet. Det er ti enkle stikk i 4 hjerter doblet!

«Vår» nord valgte rett, og han fant den gode meldingen 4NT som i en sånn situasjon bør bety «to steder å spille». I dette tilfellet må det være begge minor, for han ville sagt 4 spar med sparfarge. Dermed finner de en grei 5 ruterkontrakt som viser seg å være en god stamp mot Ø/V sin utgang.

Vest kunne spilt kløver mot 5 ruter og fått seg en stjeling med sin single trumf. Det er dog bytting av stikk, for Ø/V har egentlig to motspillstikk i kløver. Med kløver knekt i utspill til esset og kløver tilbake legger syd liten. Vest får ett trumfstikk, men Ø/V får kun ett kløverstikk.

Hjerterutspillet mot 5 ruter doblet blir stjålet. Øst vil etter hvert få to stikk i spar. Så er det kløveren, og der er det to tapere. Men da må øst legge liten kløver idet fargen spilles mot syd. Det bør øst gjøre, for syd viste allerede i første stikk at han var renons i hjerter. Så stikk for kløver ess kan neppe forsvinne. Legges liten kløver fra A-Q femte må syd bruke kongen, og øst får senere to stikk i den fargen også. Det gir fire motspillstikk i alt – to doblede bet i 5 ruter. Men om øst fyker opp med kløver ess kommer knekten fra vest. Da har det oppstått en finnesemulighet over østs kløver dame, og utnyttes den slipper spillefører unna med en kløvertaper.

5	AT9	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	T7		1♣	Pass	1♦
Nord-Syd	J	Pass	2♣	DbI	Pass
	KQ97652	Pass	Pass		
753	+----+ K842				
K52	AQ63				
K75	9642				
AJT8	+----+ 3				
	QJ6				
	J984				
	AQT83				
	4				

Utspill: ♦4

Øst har idet ruter og kløver er meldt 4-4 i de to umeldte fargene. Hun prøver en forsinket opplysende dobling over nords 2 kløver. Det kan være rett å være med siden egen side godt kan ha en bra kontrakt om vest har en majorfarge. De har ingen god kontrakt denne gangen, men vest har såpass fine motspillskort at hun gjør om doblingen til straff ved å passe.

Spillefører taper normalt ett sparstikk og to hjerterstikk, og med den uheldige kløversitsen tre trumfstikk som gir en dobet bet i 2 kløver. Motspillet må imidlertid være nøyaktig hvis spillefører velger å gå opp med ruter ess i første stikk og spiller ruter dame. Vest må dekke med kongen (hvis ikke forsvinner en hjerter fra nord), og nord trumfer. Så liten spar mot syd! Nå må øst hoppe på med kongen og innkassere hjerterstikkene i full fart! Med tre stikk i lomma blir det en bet, for å unngå tre kløvertapere går neppe med denne sitsen i mot.

At N/S blir utsatt for dette meldingsforløpet og et korrekt motspill er brutalt, for dermed går de en dobet bet i sonen og får en elendig score. Hvis Ø/V havner i kontrakt selv blir det ikke hyggelig for dem. Men om Ø/V melder noe i stedet for å straffedoble 2 kløver er det ikke urimelig at nord melder en gang til med syvkortsfargen sin. Så det kan bli noen som blir dobet i høyere kløverkontrakter enn på totrinnet.

N/S: -200

6	J62	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	J8			1♥	Pass
Øst-Vest	T9872	1♠	Pass	2♠	Pass
	JT8	4NT	Pass	5♣	Pass
AQT953	+----+ K84	6♠	Pass	Pass	Pass
6	K9754				
AQ6	K				
AQ4	+----+ K653				
	7				
	AQT32				
	J543				
	972				

Utspill: ♣J

Øst sin andre melding er interessant. Noen krever firekorts trumf for å støtte svarerens majorfarge etter 1-over-1 svar. Det er imidlertid mange åpningshender som passer bedre til en støttemelding enn alternative meldinger i andre melderunde. For eksempel denne østhånden. Noen vil si 2 kløver over 1 spar, men de fleste eksperter vil støtte til 2 spar. En god svarhånd bør over en slik støttemelding kunne finne ut om det er tre- eller firekorts støtte. Til det bruker mange 2NT som spørsmål om akkurat det. Hvis det hadde skjedd ville øst med disse kortene sagt 3 kløver over makkerens spørsmål, 2NT. Det ville vist kløverfarge og kun trekorts støtte i spar, og dermed ville han ha fortalt omtrent akkurat hva han har! Å støtte direkte til 2 i major med trekorts trumf etter et 1-over-1 svar kan noen ganger føre til en litt shaky kontrakt med 4-3 tilpasning, men det går veldig ofte bra å støtte. Selv om de har kun syv trumf til sammen kan det bli en grei, spillbar delkontrakt.

I dette tilfellet er all den teorien irrelevant, for vest behøver ikke mer enn støttemeldingen i spar for å se at lilleslem i spar må ha sjanser. Han går i vårt eksempel på med Key-Card Blackwood. Det mangler ett nøkkelkort (essene og trumf kongen er nøkkelkort). Vest melder lilleslemmen som er nedlegg selv om øst har en dårlig åpningshånd. Vest hadde god grunn til å være optimistisk her. Merk at for at det skal være en bra lilleslem må ikke øst ha mer enn noe sånt som dette mot vests kort: K84 – 97542 – 2 – K653. Det er 6 HP! Ikke det at de ville funnet en sånn slem, men det ville med de kortene normalt blitt 12 stikk simpelthen ved å trumfe to rutere hos øst. Med kortene i tirsdagens turnering er 6 spar en sikker slem. Det eneste spillefører må huske på er å legge ned en sparihonnør fra vests hånd først, for å sjekke om trumfen sitter 4-0. Ved å bruke en honnør fra den siden først kan en eventuell knekt fjerde (4-0) på en av sidene fanges via en markert finesse siden 4-0 sitsen oppdages i første trumfrunde. Om trumfen sitter 3-1 eller 2-2 spiller det ingen rolle i hvilken rekkefølge trumfhonnørene tas.

Nord må spille ut hjerter mot 6 spar om forsvaret skal kunne få stikk i det hele tatt. Men nord har to andre mer naturlige utspill, enten kløver knekt eller ruter 10. Så N/S får neppe det stikket. Kløveren sitter 3-3, og etter å ha tatt ut trumfen blir spillefører kvitt hjerter 6 på østs fjerde kløver.

7	QT	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	KQ9743				1♣
Alle	KT65	Pass	1♥	Pass	2♥
	K	Pass	4♥	Pass	Pass
J8	+----+ A76432	Pass			
65	T				
AQJ8	97432				
A9532	+----+ T				
	K95				
	AJ82				

	QJ8764				
		Utspill: ♠10			

Det vil bli noen som melder inn med østs kort. Et svakt innhopp 2 spar er en mulighet, men i faresonen vil antagelig mange si pass etter nord sitt 1 hjerter svar.

Syd har en veldig hyggelig hånd etter svaret 1 hjerter. De kortene vokser mye i verdi idet syd får vite de skal spille hjerterkontrakt. Men å si mer enn 2 hjerter er kanskje litt vel hardt? Noen vil vurdere å hoppe til 3 hjerter, eller hoppe til 3 ruter som såkalt minsplinter som viser en 3 hjertermelding med singleton ruter (Kløveråpneren melder simpelthen 2 ruter med revershånd og ruter+kløver). Hvis syd melder mer enn 2 hjerter i andre melderunde blir nord litt sleminteressert, men de bør uansett kunne stoppe i 5 hjerter siden to nøkkelkort mangler.

Ø/V bør helst få tak i de to sorte essene med det samme. Hvis ikke er det muligheter for tolv stikk i denne utgangen. Resultatene på dette spillet vil bli preget av utganger i hjerter med elleve og tolv stikk. Kan det bli noen som får kun ti stikk i hjerterkontrakt? Kanskje. Vest kan prøve å være listig og stikke med kløver ess fulgt av liten kløver i andre stikk. Hvis nord sover litt og kaster en spar får øst en stjeling med sin single trumftier, ett stikk han ikke burde fått. Skjer det blir det kun 10 stikk i 4 hjerter.

N/S: +650

8	865	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	KQ4	Pass	1♣	Pass	1♦
Ingen	732	Pass	1NT	Pass	3NT
	AK85				
QT73	+----+ J942				
AJ3	987				
J984	T6				
Q6	+----+ 9432				
	AK				
	T652				
	AKQ5				
	JT7				

Utspill: ♠4

Her sitter det veldig fint! Siden det er partturnering er det enormt viktig å få maksimalt ut av kortene i sånne standardkontrakter som denne 3NT'en.

Sparutspillet gjør at det umiddelbart ikke ser så morsomt ut for spillfører. Etter utspillet har han kun en sparstopper. Det er imidlertid ingen grunn til panikk denne gangen. Nesten samme hva som gjøres blir det mange stikk sånn som det sitter. Det spillfører i alle fall ikke bør gjøre er å starte med ruter. Om den fargen sitter 3-3 sitter den snilt senere og. Kløverfinesse med det samme er et alternativ. Å spille hjerter opp mot nords honnører er et annet, og trolig en bedre start. Vest legger antagelig liten og kongen vinner stikk. Så over til syd i ruter og mer hjerter mot nord. Slik det sitter godspilles på den måten tre hjerterstikk! Den andre sparstopperen blir slått vekk idet vest er inne på hjerter ess, men det blir tre kløverstikk av seg selv, uten kløverfinesse, fordi vest har damen dobbel. Hvis spillfører får spilt god hjerteren blir det ganske greit å få tak i $2+3+3+3=11$ stikk.

Merk at i teorien (åpne kort) kan det vinnes fire kløverstikk slik det sitter om vest dekker knekten fra syd. Da går det kløver knekt, dame, konge før det KAN spilles kløver til syveren! Spilles kløveren på den måten blir det fire stikk i farge. Om man i tillegg klarer å ordne seg tre stikk i hjerter blir det tolv stikk! Men det bør ikke skje, for det er alt for farlig å spille kløverfargen sånn. Hvis den finessen med kløver 7 i andre kløverrunde ryker og det kommer spar tilbake før en har jobbet med hjerteren, blir det ikke mange stikk!

Hvis noen får 12 stikk i 3NT vil de trolig få alle poengene. Å spille 3NT med elleve stikk vil gi god score. Det blir garantert noen som får ti stikk i 3NT, og enkelte som ikke treffer særlig godt får kanskje ikke mer enn ni stikk.

N/S: +460

9	AJ4	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	AQ8763		1♥	Dbl	1NT
Øst-Vest	QJ	Pass	3♥	Pass	Pass
	Q2	Pass	Pass	Pass	
652	+----+ QT73				
JT9	K2				
K875	A943				
T93	+----+ KJ5				
	K98				
	54				
	T62				
	A8764				

Utspill: ♠7

Det er en viss fare for å komme for høyt med disse N/S-kortene. Å løfte til 4 hjerter etter nords hopp til 3 hjerter er ikke helt urimelig med dobbelton hjerter, ett ess og en konge. Hoppet til 3 hjerter viser 16-17 poeng og sekskorts farge. Litt etterpåkløkt kan det vel hevdes at nords 16-poenger ikke er særlig mye å skryte av? Det er noen ganske elendige HP i minorfargene, og hjerterfargen er heller ikke veldig god. Spesielt i parturnering kan kanskje noen nøye seg med 2 hjerter over 1NT. Det gir større sjanse for å gå i pluss på spillet.

Det er i utgangspunktet veldig mange tapere i denne hjerterkontrakten. Men det skal spilles ut noe, og sparutspill fra øst virker naturlig. Dermed forsvinner en mulig taper med det samme. Spillefører kunne blitt kvitt en spar på ruter senere om motspillet hadde startet annerledes. Men etter å ha fått en farvør med det samme er spillefører et step foran. Etter den gode starten hvor spar 8 vinner første stikk kan spillefører få draget på det om han får spilt god ruter 10 tidlig nok. Det stikket kan brukes til å bli kvitt kløvertaperen. Motspillerne må sørge for at vest kommer inn da det må det skiftes til kløver derfra gjennom nords Q-x slik at Ø/V får godspilt kløverstikk i tide. Men det kan spilles ruter fra syd i andre stikk. Da er det ikke lett for vest å gå opp med ruter konge for å spille kløver! Blir spillefører kvitt kløvertaperen også blir det minst ni stikk i 3 hjerter. Det går også an å løse hjerteren med kun en taper med esset, og deretter spille liten hjerter. Kongen kommer på luft! Det er dog kun en vinnende fargebehandling om øst har eksakt kongen dobbel. Esset først, for senere å spille liten hjerter fra syd til damen, eller ta en hjerterfinesse med liten til damen gir bedre sjanser, men det fører til to hjertertapere.

Det vil bli åtte eller ni stikk i de fleste hjerterkontraktene, men noen få kan få ti stikk. Mange vil spille 3 hjerter, men noen havner i utgang. Det kan bli noen grandkontrakter også. Hvordan det går avhenger mye av utspill og motspill. Om ikke hjerteren tippes på en litt unaturlig måte blir det ikke mange stikk i NT. Men gjettes hjerteren kan 3NT vinnes!

N/S: +140

10	KQT74	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	KJ53			1♥	Pass
Alle	J6	2♥	2♠	Pass	Pass
	QT	3♥	Pass	Pass	Pass
J862	+----+ 95				
QT9	A8742				
K9732	AQ5				
8	+----+ KJ9				
	A3				
	6				
	T84				
	A765432				

Utspill: ♣A

Vårt meldeeksempel er kanskje ikke en veldig sannsynlig utvikling? For det blir sikkert ikke lett for de som sitter syd å holde seg unna. «Vår» syd var heldig, for N/S har ikke mye å hente i egen kontrakt. Hvis syd går inn med 2 kløver vil nord bli interessert i utgang som ikke har noen sjanser. Syvkortsfarge og to ess er imidlertid ganske normalt å melde med! Grunnen til at det blir helt feil å melde her er først og fremst at syds kløverfarge er særdeles tynn under esset, og sitsen i mot er heller ikke bra. Det kan faktisk bli bedre for N/S om syd sperremelder med 3 kløver over østs åpning. Da vil nord være mer forsiktig, og det er ikke usannsynlig at vest melder seg på med en støttemelding i hjerter. Å sperremelde med to ess og syltynn farge er imidlertid ganske ufyselig!

Hvis Ø/V får spille hjerterkontrakt blir det åtte eller ni stikk. Det er tre tapere i sidefargene. For å komme til ni stikk må hjerteren løses med en taper. Hvis man inne på vests hånd og spiller hjerter dame, eller seiler nieren blir det en slags kontroll på det. Men det blir neppe veldig mange som får ni stikk i hjerterkontrakt.

I vårt scenario spilte syd ut kløver ess. Vi tenker oss at «vår» spillefører deretter spiller glimrende og vinner 3 hjerter. Det ville vært bedre for N/S om syd hadde lettet på det andre esset. Det kommer altså spar ess og mer spar i starten. Da er det nord som får kontroll på det hele. Gjentatt sparspilling vil føre til at øst blir veldig kort og rar i trumf...

11	KQ982	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	763				Pass
Ingen	Q74	1NT	Pass	2♣	Pass
	32	2♦	Pass	3NT	Pass
53	+----+ A764	Pass	Pass		
AQ5	KJ92				
AJ52	T63				
A764	+----+ QT				
	JT				
	T84				
	K98				
	KJ985				
		Utspill: ♠8			

Ø/V melder seg via Stayman 2 kløver opp i en normal 3NT. Til tross for at de har 25 HP til sammen blir det omtrent helt umulig å vinne utgangen om ikke motspillet klikker helt.

Noen spiller ut spar konge, andre liten spar. Denne gangen spiller det ingen rolle hvilken spar som spilles ut. Spillefører har kun syv toppstikk (1+4+1+1=7). Det ser vanskelig ut å få flere stikk. Hvis motspillerne ikke gjør noe feil blir det to bet.

N/S: +100

12	8	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	T986	1♣	Pass	1♥	2♠
Nord-Syd	J543	Pass	Pass	3♦	Pass
	AQT8	3♥	Pass	4♥	Pass
K2	+----+ AJT	Pass	Pass		
AQ7	KJ542				
A2	KQT8				
976542	+----+ 3				
	Q976543				
	3				
	976				
	KJ				
		Utspill: ♠3			

Syds 2 spar er et såkalt et svakt innhopp (sperr). Det innebærer nesten alltid sekskortsfarge. Selv om undertegnede er tilhenger av en slags regel som sier «aldri svake 2, og aldri svakt innhopp til 2 i major med syvkortsfarge» innrømmes at disse kortene og soneforholdene kanskje er et unntak? Det blir uhyre stramt å hoppe til 3 spar i ugunstig, og for tamt å passe. Det er også feil kort for innmeldingen 1 spar.

Vest har ingen god melding over syds 2 spar, og passer. Idet øst sier 3 ruter og får hjerterstøtte fra makkeren melder han 4 hjerter.

Etter spar ut som går til østs saks kan det vinnes tolv stikk, $3+5+4+0=12$. Da må trumfen tas ut. Så ruter til esset og spar konge kan innkasseres fulgt av ruter til finesse med tieren. Det er en mulig spilleføring, men syd som har singel trumf kan tre-fire rutere, og kanskje knekten. Vi tenker oss at øst ved vårt tenkte bord fikk elleve stikk fordi han ikke spilte på den ruter-varianten.

En annen plan kan være å stoppe uttrumfingen etter to runder hjerter med esset og damen for så å spille ruter ess, ruter til kongen og ruter 10 som trumfes hos vest. Men hvordan komme seg over til øst for å ta ut trumfen etter den utviklingen? De går galt å spille slik, for spillefører blir låst på bordet. Hvis han spiller spar konge trumfer nord og kan faktisk få enda ett trumfstikk hvis han klarer å sette inn syd på kløver konge og få enda en spar derfra. Hvis det spilles kløver fra vest etter å ha trumfet en ruter kan syd få komme inn på kongen for å gi spar til stjeling hos nord. Og selv om nord hopper på med kløver ess og spiller mer kløver blir det trasig for spillefører. Øst må trumfe og har plutselig samme trumflengde som nord. Det går ikke å få tak i de to sparstikkene, for den single sparkongen hos vest blokker for østs A-J.

Det blir neppe mange som får tolv stikk i 4 hjerter. De få parene som eventuelt får det deler nok toppen Ø/V. Det er en grei score å notere +450, for noen får antagelig bare 10 stikk.

N/S: -450

13	J9653	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	72			1NT	Pass
Alle	Q82	2♣	Pass	2♦	Pass
	KJ4	3NT	Pass	Pass	Pass
KQT7	+----+ A8				
AQ65	 JT				
96	 AKJT73				
T92	+----+ Q86				
	42				
	K9843				
	54				
	A753				

Utspill: ♥3

Her vil en mange på østs plass åpne med 1 ruter. Kontrakten blir antagelig 3NT også etter den starten. Det er mange eksperter som åpner med 1NT med slikt for å unngå et kjedelig valg i meldingene etter åpning med 1 ruter og 1 i major som svar. Da må det enten meldes 2 ruter – en undermelding – eller hoppe til 3 ruter som er veldig høyt om svarhånden er svak.

Etter 2 kløver Stayman for å sjekke om det finnes majortilpasning melder vest 3NT. Syd spiller naturlig ut hjerter. Spillefører vet ikke at kløveren er en stopper (nord har knekten), så det er ser litt skummelt ut. Det må imidlertid spilles på ruter. Å toppe gir dårligere sjanse en finesse. Med andre, lignende fargekombinasjoner med åtte kort til sammen hvor kun damen mangler, er det riktig å legge ned en honnør først for så å ta finesse etter damen andre gangen. En honnør først er for å gardere mot singel dame bak. Med 6-2, for eksempel denne fargen, er det best å ta finesse direkte i fargens første runde. Det er bedre enn å spille honnør først for å ta med seg den ene, lille ekstra sitsen at damen kan sitte singel bak. For direkte finesse med å la nieren seile gjør at en kan ta to finesser. Dermed får man med seg både damen tredje og fjerde foran. Og damen fjerde foran er mer sannsynlig enn spesifikt damen singel bak. Å legge ned A-K er bare rett om damen sitter dobbel bak. Det gir klart mindre sjanse enn damen tredje eller fjerde foran.

Hjerterutspillet slippes til knekten. Beste spilleplan er å spille inn bordet i spar, eller via en hjerterfinesse med damen. Så får ruter 9 seile i fargens første runde. Det blir seks ruterstikk og totalt 3+3+6+0 = 12 stikk. Det vil gi Ø/V en fin plusscore.

14	532	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	QJ93			1♦	Pass
Ingen	---	1♥	Pass	1♠	Pass
	AT9862	2♦	Pass	Pas	Pass
AJ	+----+ QT76				
87654	K2				
AJ97	K843				
73	+----+ KJ5				
	K984				
	AT				
	QT652				
	Q4				

Utspill: ♠8

Noen vil melde 1NT som sin andre melding med vests kort. Å satse på 2 ruter ser imidlertid bra ut, i alle fall før den fæle rutersitsen oppdages! Andre spiller slik at åpneren, om han har en balansert 12-14 hånd skal passere 1 spar og si 1NT selv med firekorts spar etter svaret 1 hjerter. Den stilen som har blitt ganske populær innebærer at 1 spar fra åpneren i denne situasjonen lover ubalansert hånd. Starter det med 1♦-1♥, 1NT spør det om vest passer på 1NT, eller flytter over til 2 ruter.

Det sitter ikke hyggelig for spillefører i 2 ruter, men det blir likevel en god del stikk. Om kløveren tippes (liten til kongen i stedet for liten til knekten) blir det ett stikk til forsvaret i den fargen, og de kommer før eller siden til å få to hjerterstikk. Sparfinessen går, og spillet videre vil etter rutersitsen oppdages bli et klick-klakk spill mellom spillefører og syd. Det kan fort ende med åtte stikk til spillefører.

Det blir ikke så lett å få mange stikk i 1NT, men det er jo lov å få litt hjelp! Det skal spilles motspill også. Så om det ender med seks, syv eller åtte stikk i 1NT avhenger litt av om vest eller øst spiller den, hvilket utspill som kommer og motspillet.

Det er imidlertid ikke sikkert at Ø/V blir spillende 2 ruter eller 1NT. Nord kan kanskje melde seg på etter å ha passet først? Det blir ikke så galt i en eventuell 3 kløverkontrakt spilt av nord. Spar ess sitter bak, men hjerteren sitter glimrende for N/S. Det blir antagelig åtte eller ni stikk i kløverkontrakt.

15	QT7	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	AKJT83				1♠
Nord-Syd	KQ7	Dbl	Rdbl	2♣	2♦
	T	Pass	4♣	Pass	4♦
K2	+----+ 86	Pass	4NT	Pass	5♥
Q762	954	Pass	5♠	Pass	Pass
T5	J84	Pass			
AKJ94	+----+ Q7652	Pass			
	AJ9543				

	A9632				
	83				

Utspill: ♣A

I vårt eksempel åpner syd med 1 spar til tross for at hun har kun 9 HP. Det er mange som gjør det med 5-5, 6-5 fordeling og to gode farger. Det er i hvertfall bedre i det lange løp å åpne med 1 spar med disse kortene enn å avgi en svært ufyselig sperremelding! Å doble med vests kort er ikke opplagt med dobbelton ruter. Men dobling får hjerterfargen med i bildet. Etter å ha doblet må imidlertid dobleren passe på en eventuell ruter melding fra makkeren.

Hvis man har sagt A bør man si B. Så hvis det åpnes med syds kort må det meldes korrekt senere i meldingsforløpet, dvs. melde som om man faktisk har åpningstyrke. Og syds kort er gode om det finnes tilpasning til en av langfargene. Det er tilpasning i spar her, og syds optimistiske tilnærming i dette meldingsforløpet gjør at nord blir sleminteressert. De bremses dog på femtrinnet idet nord finner ut at de mangler to nøkkelt kort. Det kunne godt ha vært to ess. Nå var det kløver ess og trumfkongen som manglet, og derfor var det faktisk en brukbar sjanse for tolv stikk. Siden vest har spar konge blir det imidlertid kun elleve stikk med en taper i hver av de sorte fargene.

N/S: +650

16	J9862	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	865	1♦	Pass	1♥	2♣
Øst-Vest	872	Pass	Pass	3♣	Pass
	92	3NT	Pass	Pass	Pass
KT75	+----+ AQ4				
97	AQT43				
AT653	K4				
KQ	+----+ 854				
	3				Utspill: ♣9
	KJ2				
	QJ9				
	AJT763				

Hva annet kan egentlig Ø/V gjøre enn å melde utgang i dette spillet? De har tross alt to balanserte hender og 27 HP til sammen!

Å havne i 3NT etter at øst krevde med 3 kløver ble ikke bra. Etter kløver 9 i utspill som syd slipper til vest er det 3+1+2+1 = 7 stikk. Om spillefører forsøker å sette opp ruter får syd ett stikk i ruter og fem i kløver - to bet. Det blir ikke bedre om hjerfinessen prøves, eller en dobbelfinesse (liten til tieren). Syd kommer inn i og tar kløverstikkene - også to bet.

Det beste spillefører kan gjøre slik kortene ser ut er å gå i gang med sparen. I andre runde spar kan syd kaste en hjerter. Men så, i tredje sparrunde kan ikke syd kaste verken hjerter eller ruter! En kløver må kastes, og da har syd kun fire kløverstikk å hente. Hvis spillefører leser sitsen godt og spiller kløver i den situasjonen blir det interessant, for syd må spille rød farge etter å ha tatt de fire kløverstikken. I så fall blir det åtte stikk, men ikke mer om ikke syd skifter til ruter dame etter kløverstikkene! Han bør spille liten, og da er ruterer blokkert uansett.

Det mest sannsynlige er likevel at de som spiller 3NT prøver seg på en rød farge, trolig hjerteren, og da går de to bet i 3NT.

En utgang som kanskje kan vinnes med disse Ø/V-kortene er 4 hjerter. Der er det to trumftapere, og syd må også få for kløver ess. Det sitter fint i ruter som kan godspilles med en stjeling, så hjerterkontrakt spiller bra. Men blir det i det hele tatt noen som havner i 4 hjerter med disse kortene?

N/S: +200

17	AKT73	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	54		1♠	2♣	2♠
Ingen	AK86	3♥	3♠	Pass	Pas
	32	Pass			
42	+----+ J8				
KQJT97	A8				
Q542	T97				
4	+----+ AQT975				
	Q965				
	632				
	J3				
	KJ86				

Utspill: ♥A

Det er ganske mange som bruker en eller annen form for såkalt «mixed raise» med slike kort som syd har. Det lover firekorts trumfstøtte og ca. 7-9 poeng, og det kan være hopp til 3 spar i stedet for å bruke det som ren sperr. En annen variant som har blitt litt populær er hopp til fargen under majorfargen på tretrinnet (her: 3 hjerter).

Om nord får vite om firekorts trumfstøtte kan han bli litt optimistisk med tanke på utgang. Det er ikke utenkelig at noen N/S-par havner i 4 spar. Det er heller ikke noen direkte håpløs utgang om en ser kun på N/S sine kort. Med bra motspill bør det imidlertid slik det sitter ganske kjapt bli bet i 4 spar. Og det er vest som bør styre dette motspillet. Etter hjerter ess ut mot 3 eller 4 spar kommer mer hjerter til vest. Nå må han unngå å spille en tredje hjerter. Å gjøre det kan med litt andre kort noen ganger føre til at øst får en trumfhøyning. Her er det usannsynlig. I stedet bør vest skifte til sin single kløver. Øst vinner med kløver ess og spiller mer kløver som vest kan trumfe. Dermed har Ø/V allerede tatt de fire første stikkene, men mer får de ikke.

Der motspillet går galt vinnes ti stikk i sparkontrakt. Å notere en heldig +170 bør gi veldig god score. Meldt og vunnet utgang vil bare gi marginalt flere matchpoints enn +170, og er man i utgang er det stor fare for å gå bet og få en elendig score. Så det er ingen god strategi å melde slike utganger i parturning.

N/S: +140

18	Q9873	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	973			Pass	Pass
Nord-Syd	42	2♣	Pass	2♦	Pass
	976	3♦	Pass	3NT	Pass
2	+----+ K654	Pass	Pass	Pass	
AKQ	J864				
KQJT9	7				
AK32	+----+ QJT8				
	AJT				
	T52				
	A8653				
	54				

Utspill: ♥2

Vests kort er vanskelige å melde i et vanlig system. Mange liker å åpne på ettrinnet med «oversterke» kort og to farger, spesielt hvis de har en minor- og en majorfarge, eller to minorfarger. Dette er vel likevel for de fleste litt for sterke kort for åpning med 1 ruter.

Hvis de er litt mer ambisiøse enn i vårt eksempel finner de kanskje kløvertilpasningen. Da må lilleslem i kløver vurderes, og så må de få bråbremset i 5 kløver siden det mangler to ess. Utgangen 5 kløver er en god og trygg kontrakt, men i parturnering vil de fleste ofte foretrekke å spille 3NT fremfor 5 i minorfarge. Denne gangen er imidlertid ikke 3NT en trygg kontrakt om en ser kun på Ø/V sine kort. Det er bare åtte toppstikk. Om nord har ruter ess og sparen sitter litt annerledes ville det vært ganske stor fare for å gå bet i 3NT!

I dette tilfellet sitter det sånn at syd egentlig må spille ut spar for å holde 3NT nede på ni stikk. Men spillefører vet ikke at syd har begge essene. Likevel, med kun åtte stikk fra topp etter hjerter i utspill bør det spilles ruter med det samme. Da blir det elleve stikk.

Noen vil kanskje tenke at her er det for farlig å slippe dem inn, så de tar de åtte stikkene i hjerter og kløver før de spiller ruter. Det er feil, for om nord har ruter ess og syd spar ess vil det mest sannsynlig gå galt mot slutten uansett. Så hvorfor ikke gå for gull ved å spille ruter med det samme?

Bonusen denne gangen er to overstikk i 3NT som vil gi god score!

19	K832	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	JT53				Pass
Øst-Vest	7	1♦	Pass	1♥	Pass
	J862	1♠	Pass	3♠	Pass
AT95	+----+ QJ64	4♠	Pass	Pass	Pass
84	AQ962				
AJT86	K				
AK	+----+ 543				
	7				
	K7				
	Q95432				
	QT97				

Utspill: ♦7

Det blir sikkert noen som åpner med 1NT med vest sine kort. Slike grandåpninger med litt semibalanserte hender er ok hvis det er med en hånd som kan føre til en vanskelig gjenmelding etter åpning med 1 i farge. Men det er først og fremst hender med firekorts hjerter og femkorts minorfarge hvor det blir vanskelig å melde etter 1 i minor og svaret 1 spar. Med disse kortene vil det som oftest bli ganske greit å melde videre etter åpningen 1 ruter.

Øst er litt forsiktig og inviterer med 3 spar over vests 1 spar. Hvis øst hadde meldt hardere ville kanskje vest bli litt sleminteressert. Hvis begge majorkongene hadde vært velplasserte i saks, og det var ellers grei var sits kunne det blitt tolv stikk. Men slik er det aldeles ikke i dette spillet. Det sitter såpass ufordelaktig at det ikke er i nærheten av noen slem. Det vil i stedet handle om å få hjem utgangen! Selv om det er kun to toptapere (en i hver majorfarge) vil sikkert noen miste kontrollen og gå bet i dette spillet pga. skjev sits både i trumf og ruter, og ingen finesser som går bra. Hvis det spilles trumf tidlig kan det kanskje bli ti stikk hvis vest etter hvert får en noen ruterstikk. Bedre enn å gå på trumfen tidlig er å spille seg over i kløver for å prøve hjerterfinessen. Med litt forsiktig spilling videre bør det bli 10 stikk via en form krysstjeling som fungerer bra med kort ruter hos nord og kort hjerter hos syd.

20	Q9854	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	965	Pass	Pass	Pass	Pass
Alle	KT				
	KQ2				
AT32	+----+ J76				
QJ8	KT2				
QJ6	A83				
963	+----+ 8754				
	K				
	A743				
	97542				
	AJT				

Ingen av de tre første til å melde har åpningskort. Syd har riktignok 12 HP, men det er inkludert singel spar konge. I siste hånd er det mange eksperter som anbefaler en strategi som tilsier at en ikke bør åpne med absolutt minimum hvis man ikke har sparlengde, den høyeste rangerte fargen.

Vil det gå pass rundt ved mange bord på tirsdag? Neppe. Mange på syds plass åpner antagelig med 1 ruter i siste hånd. Da må de si 1NT over svaret 1 spar fra makkeren. Så må de be en stille bønn om at nord ikke melder mer...

Det blir ikke lett å gå pluss i noen kontrakt samme hvilken retning som spiller. N/S vil slite veldig med å få stikk. Fem eller seks stikk i grand ser maks ut selv med litt hjelp. Det er kanskje litt større sjanse for at Ø/V kan vinne 1NT. Mitt tips er at så godt som alle som spiller kontrakt går bet i dette spillet.

N/S: 0

21	862	Vest	Nord	Øst	Syd
Nord	J864		Pass	1♣	Pass
Nord-Syd	A83	1♥	Pass	1♠	Pass
	Q74	2♦	Pass	2♥	Pass
AK97	+----+ QJT3	2♠	Pass	2NT	Pass
KQT7	A32	4♠	Pass	Pass	Pass
KJT	Q7				
T2	+----+ A985				
	54				
	95				
	96542				
	KJ63				

Utspill: ♠2

Ø/V starter med noen naturlige meldinger. Så, idet vest finner ut at de har spartilpasning går han via 4. farge utgangskrav i stedet for å si 4 spar direkte. Det er fordi det godt kan stå slem med andre, bedre hender hos åpneren, eller om øst har veldig skjev fordeling. Ved å melde slik får vest vite at øst ikke har spesielt bra kort og balansert fordeling (2NT). Da gir vest opp slemambisjonene og melder 4 spar.

Andre steder vil øst melde 1NT over 1 hjerter. Som nevnt i forbindelse med et annet spill i dette settet har det blitt en ganske populær stil å hoppe over sparen og si 1NT selv med firekorts sparfarge hvsi man har 12-14 balanserte (med firekorts hjerterstøtte støttes til 2 hjerter). Den stilen gir noen fordeler og noen ulemper. Den største fordelene er at åpnerens 1 spar etter denne starten viser ubalansert hånd.

Man kan tenke seg at dette er dagens plankespill som ender med elleve stikk i 4 spar. Det blir nok ikke resultatet over alt. Noen Ø/V-par vil som alltid i parturnering spille 3NT med slike kort. Gjør de det med dette må de ha hjelp fra motspillerne for å få samme antall stikk som i sparkontrakt. I grandkontrakt bør det bli kun 4+3+2+1 = 10 stikk. Det vil gi dårlig score, men om de får tak i ett svært usannsynlig ekstra stikk får de en litt ufortjent kanonscore.

22	QT	Vest	Nord	Øst	Syd
Øst	T8543			Pass	1♣
Øst-Vest	953	1♥	Pass	1NT	Pass
	862	2NT	Pass	3NT	Pass
K973	+----+ 542	Pass	Pass		
AKQ96	J2				
K76	AT84				
T	+----+ AJ73				
	AJ86				
	7				
	QJ2				
	KQ954				

Utspill: ♠K

I dette spillet er 3NT er normalkontrakten. Det blir først og fremst en kamp mellom spillefører og syd. Hvis syd spiller ut liten kløver som er et alternativ, vinner tieren første stikk. Da vil spillefører være godt i gang. Spilles kløverkongen ut – intet opplagt utspill (nord kan for eksempel ha knekten dobbel eller singel i kløver) – må øst ligge unna, såkalt Bath Coup. Nord legger svakhet i kløver, så syd vet at nok en kløver vil bli feil. Hvis syd skifter til liten spar må spillefører suse opp med spar konge. Hvis han legger liten vinner nord med spardamen og spiller kløver. Da ser det mørkt ut. Men om øst forlanger spar konge fra bordet vinnes det stikket, og da kan det gå bra. Å spille på at syd har spar ess er rett, for syd har tross alt åpnet. Men spillefører har fortsatt kun 1+4+2+1 = 8 stikk siden hjerteren ikke går. Det er mulig å godspille et ekstra ruterstikk også slik det sitter, for N/S sin spar er etter dette blokkert med A-J-8 mot damen singel, 9-7-3 gjenværende hos vest!

Å skifte til liten spar i andre stikk er ikke opplagt. Det blir fryktelig hvis øst har spar dame. Kanskje skifter syd i stedet til ruter dame etter å ha vunnet første stikk for kløver konge. Da har øst mulighet for en elegant variant slik det sitter. Han kan ligge unna ruter dame også! Da er det ett ekstra ruterstikk, og senere kan spillefører også få for sparkongen (en sannsynlig vinner). Det blir i så fall ett sparstikk, fire hjerterstikk, tre ruterstikk og kløver ess – ni stikk totalt!

Problemet med å spille godt i denne utgangen er at spilleføreren ikke vet at hjerteren gir kun fire stikk. Det blir neppe mange som vinner 3NT hvis motspillet er bra.

N/S: -600

23	Q	Vest	Nord	Øst	Syd
Syd	QJT8432				Pass
Alle	K92	Pass	3♥	Pass	Pass
	94	Pass			
K63	+----+ AT87				
96	K7				
J86	A7543				
AK652	+----+ 83				
	J9542			Utspill: ♣8	
	A5				
	QT				
	QJT7				

Hva som vil skje i dette spillet avhenger mye av om vest åpner, eller om hun passer i andre hånd i sonen. Mange åpner med 11 Hp hvis de har en god farge selv om hånden ellers er balansert. I sonen er det dog ikke så opplagt å åpne, men dette er og blir et stilspørsmål.

I vårt eksempel bør det ikke skje noe mer etter sperreåpningen 3 hjerter. Verken vest eller øst har noen grunn til å melde noe, og syd bør ikke legge på til utgang med en haug med knekter og damer. Og 3 hjerter er høyt nok. Kontrakten kan vinnes siden siden trumfen ordner seg uten taper. Det kan koke ned til et rutervalg om Ø/V aldri rører den fargen. Noen vil få kun åtte stikk i hjerterkontrakt, andre ni.

Hvis vest åpner vil Ø/V fort være ute å kjøre hvis nord hopper innpå med 3 hjerter. Øst kan i den situasjonen neppe kritiseres for å doble negativt. Hvis syd holder seg unna har ikke Ø/V noen steder å spille som ikke fører til minst et par sonebeter.

N/S: +140

24	AQJT86	Vest	Nord	Øst	Syd
Vest	K75	1♦	1♠	Dbf	Pass
Ingen	943	2♦	Pass	3NT	Pass
	3	Pass	Pass		
742	+----+ K5				
JT2	AQ84				
AKT52	Q7				
KT	+----+ Q9852				
	93				
	963				
	J86				
	AJ764				

Utspill: ♠9

Øst må nesten prøve 3NT med sine 13 hp selv med kun en sparstopper hvis meldingene starter som dette. Det er en ganske hardmeldt og litt skummel 3NT pga. av vests tynne åpning. Å åpne eller ikke med 11HP er som nevnt i forrige spill et stilspørsmål. Det er ok å åpne med kun 11 HP og en så god femkorts farge som dette, og det er noen tiere også. Spesielt utenfor sonen liker mange å åpne med slikt. Kortene (11-poengeren) var litt svakere i forrige spill, og da var uten noen tiere. Dessuten var de i faresonen i det spillet. Slikt som har med makkerparets åpningsstil å gjøre gir litt tilfeldige utslag, og det er små nyanser. Det kan imidlertid bli noen triste spill hvis det åpnes tynt i sonen og man må spille for eksempel 1NT med fare for to-tre sonebeter.

Her havner altså øst i 3NT, og syd spiller ut spar 9, makkeren farge. Nord lar øst vinne stikk for spar konge i første stikk. Det er rett motspill, for hvis syd kommer inn har han en spar til å spille som overgang til nord.

Spillefører prøver ruterer som viser seg å gi fem stikk. Men det er fortsatt kun syv sikre! Hjerterfinessen må prøves, og siden nord har kongen og fargen sitter 3-3 blir det fire hjerterstikk. Dermed vinnes $1+4+5+0 = 10$ stikk.

Hvis vest ikke åpner blir det trolig delkontrakt som egentlig er ok, for det måtte jo sitte snilt for at 3NT skulle kunne stå.

Å komme seg i 3NT og vinne 10 stikk vil gi Ø/V en veldig god score.