



Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
1-trinnet: 5-16 hp
1 NT-innmelding (2/4.; Svar; Gjenåpning)
INT = 15-18 Balansering: 1NT = 15-18 over major, 11-14 over minor
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Overmeldinger (Stil; Svar)
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Dbl = opplysende 2♣ = begge major 2♦ = 5k+ ♥ eller ♠ 2♥ = 4♥ + minor 2♠ = 4♠ + minor 2NT = begge minor eller sterk 2-seter MECKWELL i 4.hand og etter pass
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende doblinger 2NT = 15-18 Maursluker
Mot sterke konvensjonelle åpninger
YESLEK mot Sterk kløver
Etter opplysende dobling fra motparten
XX = 9+hp

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norsk (3/5)	Norsk (3/5)	
NT	Norsk (3/5)	Norsk (3/5)	
Videre	små kort innvitt og ellers sunn fornuft		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hx \underline{x} /HT9x/xxxx(x)	Hx \underline{x} /HT9x/xxxx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers ut	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	Norsk fordeling	Styrke/svakhet
2	Norsk fordeling	Lavinthal	Norsk fordeling
3	Lavinthal		
NT: 1	Styrke/svakhet	smith	Styrke/svakhet
2	Norsk fordeling	Norsk fordeling	Norsk fordeling
3	Lavinthal	Lavinthal	
Signaler (trumpf inkludert): Høy-lav = svakhet/likt antall kort, lav-høy = styrke/ulikt antall kort, høy smith			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Light			
Spesielle kunstige og konkurranse Dbl/Rdbl			
Støttedbl, responsive doblinger			

	System-kort	
WBF		
System:		
Spillere		
	Tor Eivind Grude	Lars Arthur Johansen
Grunnsystem		
Generelt		
Overføring etter 1♣		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Overføring etter 1♣ 2♦ = Søppelmulti 2♥/2♠ = 5-korts 5-9, normalt sett sidefarge i minor (4+)		
Kravpassituasjoner		
Noen plasser		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
XY og XYZ Fri stil i 3.hand		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kun stig	Mi n. #	Ne g. X t.o. m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	4♥	3+♣, 11+ hp	1♦ = 4+♥ 1♥ = 4+♠ 1♠ = 6-10 bal eller ♦ 1NT = 11-12 2♣ = omv. Minor 2♦/2♥/2♠ = 6-kort, 8-11 hp 2NT = 13-15 eller 19-20 3♣ = sperr i ♣ (0-6hp)		etter pass eller dobling er 2M fit jump med 5M og 4 i fargen
1♦		3	4♥	3+♦ (4432) 11+ hp	1♥/1♠/1NT = nat 2♣ = GF nat 2♦ = omv. Minor 2♥/2♠/3♣ = 6-kort, 8-11 hp 2NT = Nat inv 3♦ = sperr i ♦ (0-6hp)		etter pass eller dobling er 2M fit jump med 5M og 4 i fargen
1♥		5	4♦	5+♥ 10+hp	2/1 = GF om ikke gjenmld, 2♣ = kan være sterk løft i ♥ 2♠ = minisplinter i minor 2NT = Kravstenberg 3♣ = inv i ♥ 3♦ = minisplinter i ♠ 3♥ = sperr		Toronto
1♠		5	4♦	5+♠ 10+hp	2/1 = GF om ikke gjenmld, 2♣ = kan være sterk løft i ♠ 2NT = Kravstenberg 3♣ = minisplinter i en minor 3♦ = invitt i ♠ 3♥ = minisplinter i ♥, 3♠ = sperr		Toronto
1 NT			4♦	(14)15-17NT (5M/6m/sing)	Stayman/overføring, 2♠ = 6+♣ 2NT = 6+♦ 3♣ = puppet stayman 3♦ = 5-5 i minor 3♥/♠ = singleton		
2♣	X	0	4♦	22-23NT eller sterk ubalansert	2♦ = 0-5 hp/alle pos bal/mange hender 2♥ = 5+♥ 2♠ = 5+♠		
2♦	X	0		Multi eller 24+NT	2♥ = pass eller korriger 2♠ = pass eller korriger 2NT = krav	2♦-2NT 3♣/♦ = minimum ♥/♠ 3♥ = maks med ♠ 3♠ = maks med ♥	
2♥	X	5		5♥ 5-10HP, normalt sett sidefarge i minor (4+)	2NT = spm om fordeling 3♣ = pass eller korriger 3♦ = minst invitt med ♠, normalt 6♠		
2♠	X	5		5♠ 5-10HP, normalt sett sidefarge i minor (4+)	2NT = spm om fordeling 3♣ = pass eller korriger 3♦ = minst invitt med ♥, normalt 6♥		
2 NT				20-21 bal	Puppet stayman og overføringer	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr		(Mini)-Splinter	
3NT	X			Gående minor		Italienske Cue-bids Stenberg	
4♣,♦		5					
4♥,♠		5		Spill		RKCB (0314)	
4NT				Spesifikk ess-spm			