

Snitt 4hj	Snitt 3NT	Antall		Snitt IMP	4hj best	3NT best	Like- gyldig
283	429	52		-2,9	2	20	29

Spill	4hj	3NT	Utspill 3NT	Utspill 4hj	4hj vs 3NT	4hj +	3NT +	?	Kommentar
1	-100	600	sp 5	sp kn	-12		x		4hj er beit. Motparten får et stikk i hver farge. 3NT vil som regel gå hjem når motparten får ett stikk i hver farge.
2	-100	600	kl 3	kl 3	-12		x		4hj er beit. Ett i spar, ett i hjerter og to i ruter. 3NT vil som regel gå hjem
3	620	630	kl3	kl 3	0			x	Begge går hjem
4	620	630	kl 4	kl 4	0			X	Begge går hjem
5									
6									
7									
8									
9	620	630	kl 3	kl 3	0			x	Begge går hjem
10	-100	300	sp 5/kl 7	sp 5/ru 5	-6		x		Begge vil normalt gå beit med spar ut. Bare åtte stikk i 3NT med normal spilleføring, 4hj er steindødt. 3NT kan vinnes med kløver ut
11	300	300	ru x	kl 3	0			x	EK i hjerter er normal spilleføring. Begge kan vinnes med rett hjerter, men begge går beit uten.

Spill	4hj	3NT	Utspill 3NT	Utspill 4hj	4hj vs 3NT	4hj +	3NT +	?	Kommentar
12	620	600	sp K	sp K	0			x	Begge går hjem
13									
14									
15									
16									
17	300	600	sp 5	sp 5	-6		x		Hjerteren sitter 5-0, men 4hj kan vinnes. Går beit halvparten av gangene. 3NT er alltid ni stikk.
18	300	600	ru x	ru x	-6		x		3NT vinnes alltid. 4hj går beit omtrent halvparten av gangene
19	-100	600	sp D	sp D	-12		x		5-4 i hjerter, men 4hj er steindødt. 3NT vinnes lett. De er de samme ni stikkene i begge.
20	620	600	kl x	kl x	0			x	5-4 i hjerter, men begge spiller like bra
21									
22									
23									
24									
25	620	600	sp D	kl x	0			x	Begge vinner greit

Spill	4hj	3NT	Utspill 3NT	Utspill 4hj	4hj vs 3NT	4hj +	3NT +	?	Kommentar
40									
41	620	600	kl x	kl x	0			x	
42	620	300	sp kn	sp kn	6	x			3NT beites med å skifte ruter i stikk to inne på spar kongen. Har estimert at det skjer 50% av gangene. 4hj står
43	620	600	kl x	kl x / sp x	0				Begge står
44	-100	300	kl x	kl x	-6		x		3NT står hvis spillefører får to sparstikk i stedet for å prøve ruter. Estimerer at det skjer 50% av gangene. 4hj er alltid beit
45									
46									
47									
48									
49	620	600	kl x	kl x	0			x	Begge vinner greit
50	620	600	ru x	ru x	0			x	Begge vinner greit
51	-100	-100	sp kn	sp kn	0			x	Begge går beit

Spill	4hj	3NT	Utspill 3NT	Utspill 4hj	4hj vs 3NT	4hj +	3NT +	?	Kommentar
79									
80									
81	620	600	kl x	kl x	0			x	I 4hj elimineres svartfargene, så slippes en ruter og så ruter til kongen. Vest er innspilt.
82	-100	600	ru x	kl x	-12		x		i 4hj er det en taper i hver farge. 3NT står
83	620	600	sp x	sp x	0			x	
84	300	600	sp kn	sp kn	-6		x		3NT står, mens i 4hj må en spille både forsiktig og finne kløverdamen. Går jeg 50% av gangene
85									
86									
87									
88									
89	-100	-100	sp 10	sp 10	0			x	En kan finne ruterer, men det er nok best å ta for EK i stedet for å spille på tieren singel
90	-100	300	ruter x	Ruter K	6		x		Med en liten ruter ut kan spillefører vinne ved å legge knekten, men det er nok naturlig å slippe til håndens E9x. Ruter konge kommer ut noen ganger og da står 3NT. 3NT vinner 50% av tilfellene. 4hj er alltid beit
91	-100	-100	kn kn	kl 8				x	Beit i begge kontrakter

Spill	4hj	3NT	Utspill 3NT	Utspill 4hj	4hj vs 3NT	4hj +	3NT +	?	Kommentar
92	-100	-100	sp kn	kl x				x	Beit i begge kontrakter
93									
94									
95									
96									
97	-100	-100	Kl K	Kl K				x	
98	620	600	hj 5	sp/ru x				x	4hj er tungt, men vinner nok i praksis
99	300	-100	Ru x	sp 10		x			4hj vinner om spillefører finner kløverdamen. 50% av tilfellene. 3NT er beit med ruter ut
100	620	600	Kl K	Kl K				x	Begge kontrakter vinner.